Progetto Formazione Digital Helthcare



DAL VIRTUALE AL REALE:
COME SMONTARE IL
MONDO VIRTUALE
PER RENDERLO REALE



Il progetto

Il progetto racchiude un percorso di formazione esperienziale per bambini, ragazzi e adulti che nasce dalla voglia di coniugare e intrecciare sempre più, il mondo virtuale con quello reale e valorizzare la potenzialità creativa di un uso consapevole e critico della realtà digitale che ormai attraversa tutti gli ambiti.

Il progetto è nato da "un incontro creativo" tra professionisti nel settore ingegneristico ed educativo, con l'intento di ridare valore al mondo reale, rispetto ad un mondo digitale sempre più pervasivo, valorizzando la centralità degli aspetti positivi del contemporaneo e ormai imprescindibile sviluppo digitale e tecnologico.





Obiettivi

- La prevenzione delle dipendenze digitali.
- La valorizzazione della tecnologia nei suoi aspetti positivi e creativi.
- La scoperta del mondo digitale e dei suoi meccanismi virtuali.
- La prevenzione del cyber-bullismo.
- L'educazione ad un sano stile digitale.
- L'integrazione e il dialogo nel gruppo.
- L'integrazione tra linguaggi reale e linguaggi virtuali.
- Il recupero della propria identità reale e della propria identità virtuale.
- La costruzione di una identità sociale attraverso l'introduzione all'uso dei sistemi tecnologici.
- Potenziare i rapporti interpersonali al di là delle relazioni virtuali.
- Educare a vivere in una società tecnologica e digitale.
- Sviluppare un senso critico e reale sull'argomento digitale



La formazione è mirata ai ragazzi della scuola primaria di primo e secondo grado, ma anche per gli insegnanti e gli educatori che devono dare continuità alla formazione fatta e aggiornarla solo con dei piccoli upgrade dopo periodi di stacco dalla formazione scolastica.

Gli argomenti per gli insegnanti vertono sulla stessa materia applicata ai bambini e ragazzi rafforzando gli elementi impartiti.

- Verifica informatica sulla prevenzione delle dipendenze digitali.
- Valorizzare la tecnologia nei suoi aspetti positivi e creativi che creano un team di socializzazione.
- La scoperta creativa e culturale del mondo digitale e dei suoi meccanismi virtuali.
- Riconoscere come aiutare a prevenire e riconoscere se attaccati da cyberbullismo.
- Continuità sull'educazione ad un sano stile digitale.
- Strumenti da applicare per l'integrazione e il dialogo nel gruppo.
- Come gestire il linguaggio reale e linguaggio virtuale.
- Differenze fra identità reale e identità virtuale.
- La costruzione di una identità sociale scolastica attraverso l'introduzione all'uso dei sistemi tecnologici.
- Potenziare i rapporti interpersonali al di là delle relazioni virtuali.
- Educare a vivere in una società tecnologica e digitale.
- Sviluppare un senso critico e reale sull'argomento digitale





I professionisti

I professionisti che sono impegnati nel progetto sono ingegneri che operano nel settore da oltre vent'anni e con svariate ore di formazione nell'ambito scolastico e della formazione ad alto valore aggiunto per le aziende, Vantano un curriculum molto ricco e con tante certificazioni in merito alla formazione e a progetti sulla salute e la formazione sia dei piccoli che degli adulti.

La formazione sarà gestita su più fasi, l'analisi, la teoria, il gioco, la socializzazione.

Verranno consegnati gli strumenti necessari per tutto il percorso del progetto, valutando insieme al corpo docenti la loro efficacia.

Il percorso formativo viene gestito dal tutor e dalla pedagogista che raccoglie e analizza l'operato del professionista, ma soprattutto stilerà a fine progetto una relazione sullo stato e le statistiche da consegnare alla scuola.



Contatti

- Floriana Spanu –

System Administrator & ICT senior support industry and automation engineer

NAO Digital Srl Via Luigi Paternò Raddusa, 7 95029 – Viagrande (CT) +39 340 2410071 +39 095 8036743 - +39 331 6591351



Infrastructure | Digital & Industry Transformation | IT Governance

